

Realitat virtual i estimulació cerebral milloren l'equilibri en el Parkinson

Un programa de rehabilitació [



<https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Assaig-per-millorar-la-mobilitat-de-persones-amb-Parkinson/>] que combina entrenament en cinta de caminar, entorns de realitat virtual com un joc (gamificació) i estimulació transcranial per corrent directa (tDCS [<https://neuronrehab.es/tcds-que-es/>]) millora l'equilibri de les persones que pateixen la malaltia de Parkinson [<https://www.parkinson.org/espanol/entendiendo-parkinson/que-es-parkinson>]. Així ho ha demostrat un estudi pilot amb 23 pacients desenvolupat per personal investigador de la Universitat de Lleida (UdL) i l'Institut de Recerca Biomèdica de Lleida (IRBLleida). Els resultats els acaben de publicar a la revista *Neurological Sciences* [<https://link.springer.com/journal/10072>]. [Ampliar notícia] [<https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Realitat-virtual-i-estimulacio-cerebral-milloren-lequilibri-en-el-F>]

Text: Comunicació IRBLleida / Premsa UdL

M É S

I N F O R M A C I Ó :

[Notícia](#) [IRBLleida](#) [<https://www.irbllleida.org/ca/noticies/2119/una-nova-recerca-combina-realitat-virtual-i-estimulacio-cerebral-pe>]

Article *A treadmill training program in a gamified virtual reality environment combined with transcranial direct current stimulation in Parkinson's Disease: Preliminary results of a mixed methods randomized controlled trial* [<https://link.springer.com/article/10.1007/s10072-026-09136-8>]

NOTÍCIES

RELACIONADES:

Tecnologia adaptada per a la rehabilitació del Parkinson [<https://www.irbllleida.org/ca/noticies/2119/una-nova-recerca-combina-realitat-virtual-i-estimulacio-cerebral-pe>]

