

Tecnologia adaptada per a la rehabilitació del Parkinson

Incorporar dispositius tecnològics amb elements de joc a la rehabilitació motora podria beneficiar les persones amb [Parkinson](https://ca.wikipedia.org/wiki/Malaltia_de_Parkinson) [https://ca.wikipedia.org/wiki/Malaltia_de_Parkinson], una malaltia neurodegenerativa que afecta entre 120.000 i 150.000 pacients [



<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://www.sen.es/saladeprensa/>] a l'Estat espanyol. Tot i els aspectes motivacionals que milloren l'adherència a la fisioteràpia i l'exercici, caldria dissenyar solucions tecnològiques que tinguin en compte tant l'eficàcia terapèutica com l'experiència de l'usuari, sense dependre dels videojocs comercials. Aquesta és la conclusió d'un estudi realitzat per personal investigador de la Facultat d'Infermeria i Fisioteràpia (FIF) de la Universitat de Lleida (UdL), l'Institut de Recerca Biomèdica Lleida (IRBLleida) i la Universitat de Turku (Finlàndia) publicat a la revista *JMIR Serious Games* [<https://games.jmir.org/>]. [\[Ampliar notícia\]](#) [<https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Tecnologia-adaptada-para-la-rehabilitacion-del-Parkinson/>]

Text: Comunicació IRBLleida / Premsa UdL

MÉS INFORMACIÓ:

[Article](#) *Gamification Integration in Technological Devices for Motor Rehabilitation in Parkinson Disease: Scoping Review* [<https://games.jmir.org/2025/1/e69433>]

[Notícia](#)

[IRBLleida](#)

[

<https://www.irblleida.org/ca/noticies/1913/els-videojocs-una-eina-prometedora-en-la-rehabilitacio-del-parkinson>]

NOTÍCIES

RELACIONADES:

[Realitat virtual per la rehabilitació de persones amb Parkinson](#) [

<https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Realitat-virtual-per-la-rehabilitacio-de-persones-amb-Parkinson/>]

Assaig per millorar la mobilitat de persones amb Parkinson [<https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Assaig-per-millorar-la-mobilitat-de-persones-amb-Parkinson/>]